

CAMPIONATO ITALIANO eSAILING di FLOTTA 2023

Genova, 24 Giugno - Villaggio Ocean Race

BANDO e ISTRUZIONI DI REGATA

Notazione	Meaning
[NP]	In una regola significa che il giocatore non può protestare un altro giocatore per l'infrazione di una regola. Il PRO e/o il CdP e/o il CO SI.
[DP]	In una regola significa che la penalità per la infrazione di una regola può, a discrezione del comitato per le proteste, essere meno di DSQ.

1. COMITATO ORGANIZZATORE

1.1 Plaq sotto l'egida della Federazione Italiana Vela.

2. REGOLAMENTI

2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai tesserati FIV qualificati.

2.2 La Manifestazione sarà governata da:

- Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
- Le regole 2, 69 come definite nel [Regolamento di Regata \(RRS\) 2021-2024](#);
- La Normativa Sviluppo eSailing 2023;
- Regolamento per la partecipazione alle Regate eSailing 2023;
- Questo Bando e Istruzioni di Regata (BIdR);
- La Partenza in OCS/PENALITÀ è vietata, vedi Addendum Alfa allegato a questo BIdR;
- Le Istruzioni di Regata Particolari (IdRP), se pubblicate;
- Tutti i comunicati ufficiali sul canale della manifestazione **#comunicati** o **verbali** (se in presenza);
- Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata o alle IdRP;

2.3 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.

2.4 L'orario ufficiale dell'evento è il Central European Time (CET), **ROMA**, 24 ore.

2.5 **[DP] [NP]** È obbligatorio indossare il merchandising della FIV o del proprio circolo così come previsto dal Comitato Organizzatore.

3. COMUNICAZIONI

3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate sul canale ufficiale Discord **eFIV** dell'evento **#comunicati** o **verbali** (se in presenza) non meno di un'ora da quando avranno effetto.

3.2 Ogni modifica al programma sarà postata o comunicata verbalmente non più tardi delle ore 2000 del giorno precedente a cui si applica.

4. PROGRAMMA

4.1 Si regaterà il **24 Giugno 2023**.

4.2 **[NP]** I qualificati dovranno essere disponibili nella location prevista dalle **ore 1400** al più tardi.

4.3 **[NP]** Il **primo segnale di START** è previsto per le **ore 1430** e l'**ultimo segnale di START** è previsto per le **ore 1730** con il seguente programma:

Giorno	Attività	Orario	Dove
24 Giugno	Incontro con i Timonieri	1400	Villaggio Ocean Race - TBA
24 Giugno	Primo Segnale di START	1430	Villaggio Ocean Race - TBA
24 Giugno	Prove dalla 1 alla 7	1430-1650	Villaggio Ocean Race - TBA
24 Giugno	Medal Race per i migliori 6 classificati	1700	Villaggio Ocean Race - TBA
24 Giugno	Cerimonia di Premiazione	A Seguire	Villaggio Ocean Race - TBA

4.4 **[NP]** Il programma potrà essere modificato ad insindacabile discrezione del Comitato Organizzatore.

5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Sarà necessario **confermare** la propria presenza entro e non oltre le **ore 1400 del 10 Giugno 2023**.

5.2 Se un qualificato alla finale non conferma entro il termine previsto al punto 5.1 l'OA potrà decidere di ripescare il primo dei non qualificati e se non disponibile il secondo dei non qualificati e così via.

5.3 Per confermare la propria presenza basterà postare il proprio nome su **#finali**.

5.4* Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare oppure no quei timonieri che, all'atto della conferma della partecipazione, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della **FIV** e del **CONI** e i loro rispettivi **CODICE ETICO**.

5.5 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare conferme tardive.

6. FORMATO, IMBARCAZIONI, VENTO, LOCALITÀ e PERCORSI

6.1 Sarà utilizzato il formato di **Flotta**.

6.2 Saranno disputate **sette (7)** prove di **QUALIFICAZIONE**.

6.3 Al termine delle prove di qualificazioni, i migliori sei (6) della classifica accederanno ad una (1) prova di **MEDAL RACE FINALE** (punti doppi).

6.4 I qualificati alla Medal Race Finale sommeranno il loro punteggio della *qualificazione* a quello della Medal Race.

6.5 **[NP]** Il vento e la località di ogni prova sarà deciso ad insindacabile giudizio del PRO che cercherà, se possibile, di rispettare quanto previsto nelle tabelle ai punti 6.6 (c) e (d).

6.6 Le imbarcazioni utilizzate (non in ordine) saranno :

- Laser, J70, Nacra 17, FarEast, Offshore Racer, 49er, F50.**
- Ogni imbarcazione potrà essere utilizzata almeno una volta.

c) [NP] Prove di QUALIFICAZIONE - 24 Giugno, dalle ore 1430 alle ore 1650

Prova	Imbarcazione	Percorso	Vento (in nodi)
Prima	J70	Upwind M. 2T	20-21
Seconda	49er	Upwind L. 2T	20-21
Terza	Nacra 17	Upwind L. 2T	20-21
Quarta	FarEast	Upwind M. 2T	20-21
Quinta	Laser	Upwind M. 2T	18
Sesta	Offshore Racer	Upwind M. 2T	20-21
Settima	J70	Upwind M. 2T	20-21

d) [NP] MEDAL RACE FINALE - 24 Giugno ore 1700

Prova	Imbarcazione	Percorso	Vento (in nodi)
Ottava	F50	Reaching L. Bound 2T	22-23

7. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

- 7.1 La regata si disputerà applicando il sistema del “*Punteggio Minimo*” (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via) modificato come segue:
- DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*), DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) e DSQ (giocatore *squalificato*) riceveranno il punteggio pari al numero degli iscritti previsti +1;
 - Un giocatore che non partecipa a tutte le prove previste sarà NC nella regata e riceverà il punteggio pari al numero degli iscritti previsti +10.
- 7.2 Ogni giocatore riceverà i punti della classifica italiana solo quando regaterà con il profilo di VRI con il quale si è iscritto la prima volta (profilo originale FIV). Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi dell’inizio della regata.
- 7.3 Al termine di ogni prova il Comitato Organizzatore pubblicherà i risultati sulla pagina sailscore.info relativa all’evento (per ogni batteria o flotta), link su **#classifiche**.
- 7.4 Sarà redatta una classifica generale al termine della manifestazione.
- 7.5 La regata si concluderà con la proclamazione del vincitore che sarà proclamato:

8. PARITÀ

- 8.1 I giocatori a parità di punteggio, saranno classificati utilizzando nell’ordine i seguenti criteri:
- Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via;
 - Piazzamento nell’ultima prova disputata;
- 8.2 In caso di disputa della medal race i giocatori a parità di punteggio saranno classificati in base al piazzamento in quest’ultima.

9. DISPOSITIVI e CONNESSIONE INTERNET

- 9.1 Ogni giocatore dovrà utilizzare il proprio dispositivo per accedere e regatare.
- 9.2 Ogni giocatore potrà utilizzare la propria connessione internet oppure utilizzare la connessione messa a disposizione dal CO.
- 9.3 **[NP]** Se un giocatore si disconnette a trenta (30) secondi, al più tardi, dal segnale di partenza (-45 secondi) quella prova dovrà annullata e fatta ripartire appena possibile.
- 9.4 **[NP]** Se durante una prova la totalità dei giocatori connessi alla rete messa a disposizione dal CO si disconnette, quella prova dovrà essere interrotta e fatta ripartire appena possibile.

10. PROTESTE e RICHIESTE di RIPARAZIONE

- 10.1 Un giocatore che vuole protestare (richiedere un'udienza) dovrà informare a voce il PRO alla prima ragionevole occasione (immediatamente) chiarendo contro chi protesta e il motivo della stessa.
- 10.2 Un giocatore potrà protestare esclusivamente per fatti accaduti "in mare".
- 10.3 Il CdP non prenderà decisioni sulle regole del gioco (MOTORE del GIOCO quali sopravvento/sottovento, mure a dritta/mure a sinistra, le regole relative alle precedenze alle boa, pane e nutella, etc.).
- 10.4 Il CdP discuterà solo proteste relative a una o più delle seguenti azioni:
- Team Racing** – regatare con un compagno per guadagnare un vantaggio (per sé, per il compagno o per entrambi) o per svantaggiare un altro regatante;
 - Barare** – comportamento antisportivo;
 - Pirateria** – prendere di mira ripetutamente una barca con lo scopo unico di rovinare la prova di quella barca;
 - Violazione del Bando di Regata (BdR) e delle Istruzioni di Regata (IdR)** (es: RRS 2 - RRS 69).
- 10.5 Non saranno accettate richieste di riparazione.
- 10.6 Il CO nominerà per la regata un Comitato per le Proteste (CdP). Il comitato consisterà di tre (3) componenti e la loro decisione sarà finale (il diritto di appello è negato). In circostanze eccezionali il CdP potrà essere costituito da un (1) solo componente.

11. PREMI

- 11.1 Saranno premiati i primi tre classificati del Campionato.
- 11.2 Altri premi potranno essere assegnati a discrezione del Comitato Organizzatore.

12. MEDIA e MEDIA PARTNER

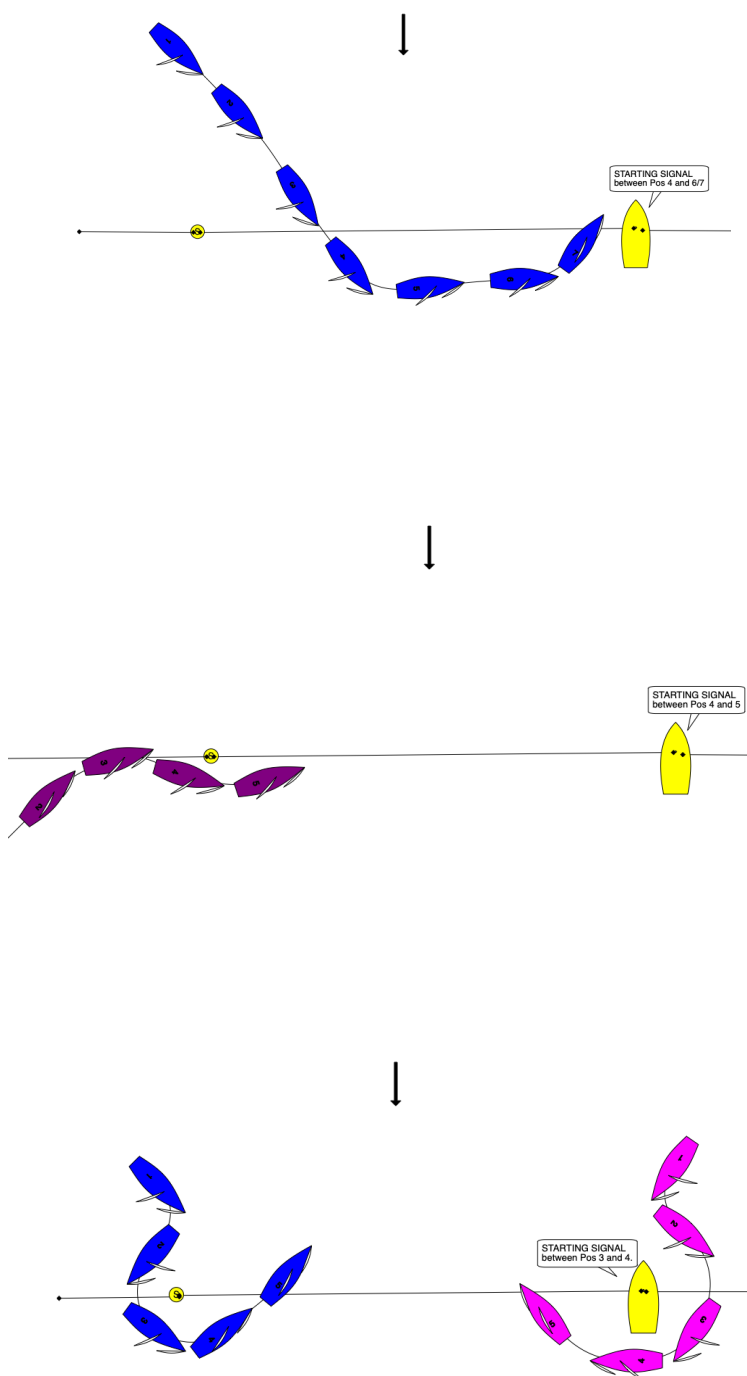
- 12.1 Il Campionato sarà possibilmente trasmesso dal vivo con commento sulle pagine YouTube, Facebook, Tik Tok della federazione Italiana Vela, inoltre la manifestazione sarà supportata dagli streamer autorizzati e dai canali social dedicati.
- 12.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #eFIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia taggando le pagine Ufficiali.
- 12.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.
- 12.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.
- 12.5 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

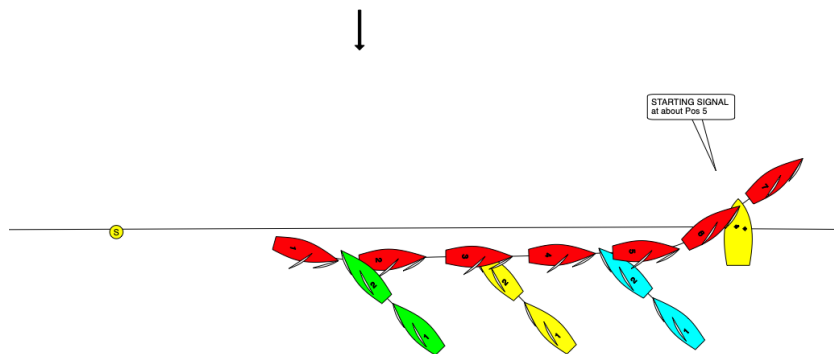
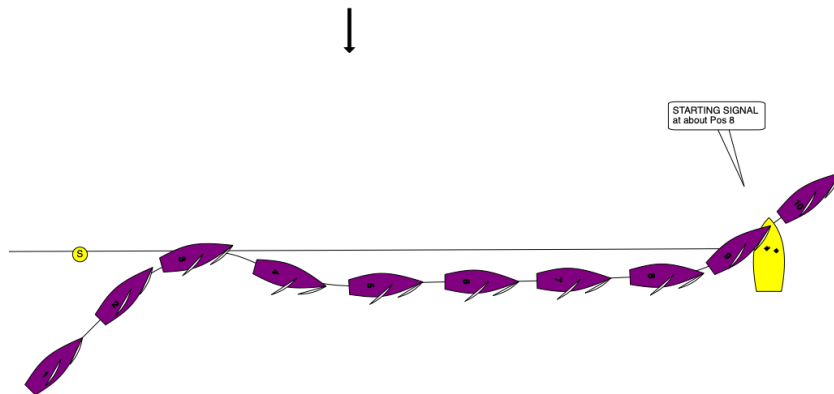
13. ESONERO di RESPONSABILITÀ

- 13.1 PlaQ, il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per l'utilizzo dei dati, gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.

ADDENDUM ALFA - PARTENZA in OCS/PENALITÀ VIETATA

Un'imbarcazione che nell'ultimo minuto (-1') prima del SEGNALE di PARTENZA decide in maniera deliberata di posizionarsi con qualsiasi parte dello scafo sul LATO del PERCORSO della linea di partenza o i suoi prolungamenti con l'unico obiettivo di navigare verso la linea di partenza (o attorno i suoi prolungamenti) per pulirla e partire O, su mure a sinistra naviga attraverso le altre imbarcazioni, dovrà essere squalificata (DSQ) senza udienza da quella prova. **Vedere alcuni esempi nei seguenti diagrammi:**





COMITATO d'ONORE

Francesco Ettore
Ivan Branciamore

Presidente FIV
Consigliere Federale FIV Responsabile eSailing

COMITATO ORGANIZZATORE

Luca Tigano
Alberto Cremascoli
Alessandro Gariboldi

Sombrero Sport
Sombrero Sport
Sombrero Sport

UFFICIALI di REGATA VIRTUALI

Alberto Carraro - (ITA)
Alfredo Ricci - (ITA)
Anna Cuccia - (ITA)
Claudio Gianoli - (ITA)

Principal Race Officer - PRO
Presidente CdP
componente
componente