



# CAMPIONATO ITALIANO eSAILING 2021

## FINALE

1 Novembre 2021

### BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

#### 1. COMITATO ORGANIZZATORE e CONTROLLI

- 1.1 GdL FIV eSailing e Sombrero eSport [info@sombrerosport.it](mailto:info@sombrerosport.it) sotto l'egida della Federazione Italiana Vela.
- 1.2 È responsabilità del Comitato Organizzatore controllare che tutti i giocatori siano in possesso della tessera FIV valida per l'anno in corso.

#### 2. REGOLAMENTI

- 2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai **10** giocatori qualificati e sarà governato da:
- a) Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
  - b) Le regole 2, 69 e l'Appendice A (modificata) come definite nel [Regolamento di Regata](#) (RRS);
  - c) [La Normativa Sviluppo e-Sailing 2021](#);
  - d) [REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021](#);
  - e) Questo Bando e Istruzioni di Regata;
  - f) Tutti i comunicati ufficiali;
  - g) Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata;
- 2.2 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.
- 2.3 L'orario ufficiale dell'evento è **ROMA**, 24 ore.

#### 3. COMUNICAZIONI, ORARI e PASSWORD e ADEMPIMENTI

- 3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate su **#f-albo-comunicati**.
- 3.2 Ogni modifica al programma sarà postata entro le ore **2000** del giorno precedente a cui si applica.
- 3.3 Eventuali variazioni sull'orario del primo **Segnale di Avviso** (1 minuto e 15 secondi al segnale di partenza) previsto per le ore **2200** del **1 Novembre 2021**, saranno postate entro le ore 1800 su **#f-albo-comunicati** dell'evento.
- 3.4 Le **Password** d'accesso, disponibili dalle ore **2100**, saranno postate su **#pw**. Sarà esclusiva responsabilità di ogni giocatore prenderne visione.
- 3.5 Ogni giocatore, dovrà obbligatoriamente cliccare sul logo  sotto l'elenco **sailscore** presente sul **#f-albo-comunicati** entro le **ore 2145** del **1 Novembre** per confermare di essere online.

#### 4. PROGRAMMA e FORMATO

- 4.1 Si regaterà il **1 Novembre dalle ore 2200**.
- 4.2 **FASE UNO - Flotta**: I 10 giocatori, disputeranno sette (7) prove di cui una (1) potrà essere scartata al completamento della settima prova.
- 4.3 **FASE DUE - Medal Race**: I 10 giocatori disputeranno la Medal Race (punti doppi).
- 4.5 Il formato prevede inoltre che:
- a) Il punteggio ottenuto da ogni giocatore nella Fase Uno sarà sommato a quello ottenuto nella Fase Due.

#### 5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

- 5.1 I **10** giocatori ammessi come dal previsto dal punto 2.1, dovranno confermare la loro presenza compilando il [Modulo di Partecipazione](#) inderogabilmente entro e non oltre le ore **1300** del **1 Novembre** indicando:
- a) Il proprio Nome, Cognome (se **Minorenni** dovranno inserire all'inizio il Nome, Cognome e data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);
  - b) Il **nome dell'imbarcazione\*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);
  - c) Il nome utente sulla piattaforma Discord (incluso il numero dopo #);



**5.2\*** Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri/e che, all'atto della conferma, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della FIV e del CONI e i loro rispettivi CODICE ETICO.

5.3 Confermata la partecipazione, è necessario verificare di essere stati abilitati sul canale Discord **e-FIV**.

5.4 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista dei partecipanti non sarà integrata.

5.5 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare conferme tardive.

5.6 Un giocatore che ha confermato la partecipazione all'evento e che non comunica la propria assenza sarà classificato (NC) e sarà contestualmente segnalato alla FIV che deciderà se intraprendere eventuali azioni disciplinari.

## 6. IMBARCAZIONI e PERCORSI

6.1 Le imbarcazioni utilizzate saranno:

### a) FASE UNO

Prova	Imbarcazione	Percorso
Prima	J70	Upwind Medium
Seconda	49er	Upwind Long
Terza	Nacra 17	Upwind Long
Quarta	Laser	Upwind Medium
Quinta	Offshore Racer	Upwind Medium
Sesta	J70	Upwind Medium
Settima	Nacra 17	Upwind Long

### b) FASE DUE

Prova	Imbarcazione	Percorso
Medal Race	F50	Reaching L.Bound 2T

## 7. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

7.1 La regata, nella **FASE UNO**, si disputerà stilando una classifica sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del "Punteggio Minimo" (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via). I DNC, DNS e DNF riceveranno 11 punti.

7.2 La regata, nella **FASE DUE**, si disputerà stilando una classifica sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del "Punteggio Minimo" ma con **coefficiente 2** (1° posto 2 punti, 2° posto 4 punti, 3° posto 6 punti e così via) modificato come segue: DNC, DNS e DNF riceveranno 22 punti.

7.3 Ogni giocatore dovrà regatare con il profilo di VRI con il quale si è iscritto (profilo originale FIV). Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi delle ore 2100 del giorno della regata.



## 8. PARITÀ

8.1 I giocatori, a parità di punteggio, saranno classificati utilizzando nell'ordine i seguenti criteri (che non si applicano alla Medal Race. Per questa vedi 8.2):

- a) Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via (la prova di scarto non sarà considerata);
- b) Piazzamento nell'ultima prova disputata (anche se è la prova di scarto);
- c) Nel momento in cui una parità tra più di due giocatori è parzialmente risolta, dovranno essere applicati di nuovo i criteri sopra esposti (a e b) nell'ordine così come elencati.

8.2 Nella Medal Race i giocatori, a parità di punteggio, saranno classificati sulla base del loro piazzamento in quest'ultima;

## 9. CLASSIFICA

9.1 Per redigere le classifiche sarà utilizzato SailScore, [www.sailscore.info](http://www.sailscore.info)

9.2 Al termine di ogni prova il CO pubblicherà i risultati e aggiornerà la classifica.

9.3 Il primo della classifica finale sarà proclamato: **Campione Italiano eSailing di Flotta 2021**

9.4 Il secondo e il terzo, saranno classificati rispettivamente medaglia d'argento e medaglia di bronzo.

9.5 La premiazione si svolgerà online. Il CO pubblicherà un comunicato ad hoc (vedi anche 12.5).

## 10. COME ACCEDERE alle PROVE

Ogni giocatore dovrà collegarsi al proprio account su VRI e, all'orario indicato dall'organizzazione, dovrà cliccare sul bottone "Corsa Personalizzata", quindi premere il bottone Play, e inserire la Password postata su #pw).

## 11. SVOLGIMENTO delle PROVE

11.1 A circa **tre (3) minuti** dal primo Segnale di Avviso sarà creata la stanza e i giocatori potranno entrare. Il CO raccomanda puntualità in particolare per la prima prova di giornata.

11.2 Il Segnale di Avviso delle prove, a meno di eventi eccezionali, non sarà differito eccetto per richieste postate repentinamente nella chat e comunque non oltre tre minuti dall'orario previsto. Una volta iniziata la procedure di partenza non si potrà più accedere alla stanza.

11.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione (arrivo dell'ultimo) i giocatori dovranno attendere che il Comitato di Regata posti sulla chat ufficiale "prova aperta e la password". Al completamento dell'ultima prova prevista evento, la stanza sarà chiusa.

11.4 L'utilizzo o meno degli aiuti che si possono attivare nel gioco è a totale discrezione del giocatore.

## 12. MEDIA, MEDIA PARTNER e PREMIAZIONE

12.1 Il Campionato sarà trasmesso dal vivo con commento sulle pagine Twitch, YouTube e Facebook della Federazione Italiana Vela.

12.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #e-FIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia e naturalmente i propri, taggando le pagine Ufficiali.

12.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.

12.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.

**12.5 NB Al termine della regata i primi tre classificati del Campionato dovranno accedere alla diretta (audio e video). Il CO provvederà ad informarli tempestivamente su quale piattaforma accedere.**

12.6 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

## 13. ESONERO di RESPONSABILITÀ

Il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.