



SELEZIONE AL CAMPIONATO ITALIANO eSAILING

QUARTI DI FINALE

24 Ottobre 2021

BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

1. COMITATO ORGANIZZATORE e CONTROLLI

- 1.1 GdL FIV eSailing e Sombrero eSport info@sombrerosport.it sotto l'egida della Federazione Italiana Vela.
- 1.2 È responsabilità del Comitato Organizzatore controllare che tutti i giocatori siano in possesso della tessera FIV valida per l'anno in corso.

2. REGOLAMENTI

- 2.1 Questo evento è riservato esclusivamente agli **80** tesserati FIV qualificati dai Campionati Zonali e la Regata Interzonale. È esclusa la categoria Cadetti e sarà governato da:
- a) Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
 - b) Le regole 2, 69 e l'Appendice A (modificata da questo B&IdR) come definite nel [Regolamento di Regata](#);
 - c) [La Normativa Sviluppo e-Sailing 2021](#);
 - d) [REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021](#);
 - e) Questo Bando e Istruzioni di Regata;
 - f) l'Appendice Z - Formato dettagliato dell'evento (che sarà pubblicata dopo la chiusura iscrizioni);
 - g) Tutti i comunicati ufficiali;
 - h) Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata;
- 2.2 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.
- 2.3 L'orario ufficiale dell'evento è **ROMA**, 24 ore.

3. COMUNICAZIONI, ORARI e PASSWORD

- 3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate su **#qdf-albo-comunicati**.
- 3.2 Ogni modifica al programma sarà postata non più tardi delle ore **2000** del giorno precedente a cui si applica.
- 3.3 L'allocazione dei giocatori nelle differenti batterie e, eventuali variazioni sull'orario del primo **Segnale di Avviso** (1 minuto e 15 secondi al segnale di partenza) previsto per le ore **2200**, saranno postati entro le ore **1800** del **24 Ottobre 2021** su **#qdf-albo-comunicati** dell'evento.
- 3.4 Le **Password** d'accesso, disponibili dalle ore **2100** del **24 Ottobre**, saranno postate sui singoli canali di riferimento per ogni batteria (#pw-alfa, #pw-bravo, #pw-charlie, #pw-delta).
Sarà esclusiva responsabilità di ogni giocatore prenderne visione.

4. PROGRAMMA

- 4.1 Si regaterà il **24 Ottobre dalle ore 2200** in **Fase Unica con il sistema a batterie**;
- 4.2 L'evento prevede che ogni batteria completi cinque (**5**) prove, di cui una (**1**) potrà essere scartata.
- 4.3 Il CO, se del caso, si riserva la possibilità di armonizzare le varie flotte in accordo con il numero di giocatori presenti a sua insindacabile discrezione.



5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Gli **80** giocatori ammessi come dal punto 2.1, dovranno confermare la loro presenza compilando il [Modulo di Partecipazione](#) inderogabilmente entro e non oltre le ore **1400** del **24 Ottobre** indicando:

- Il proprio Nome, Cognome (se **Minorenni** dovranno inserire all'inizio il Nome, Cognome e data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);
- Il nome dell'imbarcazione*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);
- Il nome utente sulla piattaforma Discord (incluso il numero dopo #);
- E-mail (*nel caso non si usi discord*);
- WhatsApp (*nel caso non si usi discord*);

5.4* Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri/e che, all'atto della conferma, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della FIV e del CONI e i loro rispettivi CODICE ETICO.

5.5 Confermata la partecipazione, è necessario verificare di essere stati abilitati sul canale Discord **e-FIV**.

5.6 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista dei partecipanti non sarà integrata.

5.7 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare conferme tardive.

5.8 Un giocatore che ha confermato la partecipazione all'evento e che non comunica la propria assenza sarà classificato (NC) e sarà contestualmente segnalato alla FIV che deciderà se intraprendere eventuali azioni disciplinari.

6. IMBARCAZIONI e PERCORSI

6.1 Le imbarcazioni utilizzate saranno:

Prova	Imbarcazione	Percorso
Prima	J70	Upwind Medium
Seconda	49er	Upwind Long
Terza	Nacra 17	Upwind Long
Quarta	Laser	Upwind Medium
Quinta	Offshore Racer	Upwind Medium

7. FORMATO

7.1 Sarà utilizzato il formato di **Flotta**.

7.2 Saranno, se possibile, seguiti i seguenti criteri:

- 20 giocatori per batteria;
- Si costituiranno quattro (4) batterie;

8. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

8.1 La regata si disputerà stilando una classifica unica tra le varie batterie sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del "*Punteggio Minimo*" (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via) modificato come segue:

DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*) e DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) riceveranno il punteggio pari al numero degli iscritti (in quella batteria) +1.

8.2 Ogni giocatore dovrà regatare con il profilo di VRI con il quale si è iscritto (profilo originale FIV).

Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi dell'inizio della manifestazione.



9. PARITÀ

9.1 I giocatori nelle differenti batterie, a parità di punteggio, saranno classificati utilizzando nell'ordine i seguenti criteri:

- a) Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via (la prova di scarto non sarà considerata);
- b) Piazzamento nell'ultima prova disputata (anche se è la prova di scarto);
- c) Migliore classifica tra le diverse batterie (es: Gino 10 punti è 3° nella sua batteria e Pino 10 punti è 5°);
- e) Nel momento in cui una parità tra più di due giocatori è parzialmente risolta, dovranno essere applicati di nuovo i criteri sopra esposti (a, b, c) nell'ordine così come elencati .

10. CLASSIFICHE e QUALIFICAZIONE ALLA SEMIFINALE

10.1 Per redigere le classifiche sarà utilizzato SailScore, www.sailscore.info

10.2 Al termine di ogni prova il CO pubblicherà i risultati delle singole batterie e la classifica unica.

10.3 I primi **37** giocatori della classifica unica si qualificheranno per la **Semifinale Nazionale** prevista per i giorni **27 e 28 Ottobre 2021**.

10.4 L'evento si concluderà con la pubblicazione dei qualificati alla fase successiva.

11. COME ACCEDERE alle PROVE

Ogni giocatore dovrà collegarsi al proprio account su VRI e, all'orario indicato dall'organizzazione, dovrà cliccare sul bottone "Corsa Personalizzata", quindi premere il bottone Play, e inserire la Password postata su **#batteria-alfa, #batteria-bravo, #batteria-charlie, #batteria-delta**).

12. SVOLGIMENTO delle PROVE

12.1 A circa **tre (3) minuti** dal primo Segnale di Avviso sarà creata la stanza e i giocatori potranno entrare. Il CO raccomanda puntualità in particolare per la prima prova di giornata.

12.2 Il Segnale di Avviso delle prove, a meno di eventi eccezionali, non sarà differito eccetto per richieste postate repentinamente nella chat e comunque non oltre due minuti dall'orario previsto. Una volta iniziata la procedure di partenza non si potrà più accedere alla stanza.

12.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione (arrivo dell'ultimo) i giocatori dovranno attendere che il Comitato di Regata posti sulla chat ufficiale "prova aperta e la password". Al completamento dell'ultima prova prevista per ogni evento, la stanza sarà chiusa.

12.4 L'utilizzo o meno degli aiuti che si possono attivare nel gioco è a totale discrezione del giocatore.

13. MEDIA e MEDIA PARTNER

13.1 L'evento sarà trasmesso dal vivo con commento sulle pagine Twitch, YouTube e Facebook della Federazione Italiana Vela.

13.2 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali social foto della regata, utilizzando l'hashtag **#e-FIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia** e naturalmente i propri, taggando le pagine Ufficiali.

13.3 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.

13.4 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.

13.5 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

14. ESONERO di RESPONSABILITÀ

Il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.