



REGATA INTERZONALE eSAILING

IV - IX - XIV - XV ZONA

13 Ottobre 2021

BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

PREMESSA

Il GdL eSailing, in accordo con il punto 1.1.4(d) del Regolamento FIV per la partecipazione alle regate eSailing 2021, indice la *Regata Interzonale di qualificazione ai quarti di finale*, selezione per il Campionato Italiano eSailing 2021 per quelle zone che non hanno disputato il Campionato Zonale nella finestra temporale prevista.

1. COMITATO ORGANIZZATORE e CONTROLLI

1.1 GdL FIV eSailing e Sombrero eSport info@sombrerosport.it sotto l'egida della Federazione Italiana Vela.

1.2 È responsabilità del Comitato Organizzatore controllare che tutti i giocatori siano in possesso della tessera FIV valida per l'anno in corso.

2. REGOLAMENTI

2.1 Questo evento è riservato esclusivamente ai tesserati FIV della IV, IX, XIV e XV zona FIV. È esclusa la categoria Cadetti e sarà governato da:

- a) Le regole come definite nel [Regolamento di Regata Virtuale \(VRRS\)](#) pubblicato il 22 Gennaio 2019;
- b) Le regole 2, 69 e quelle dell'Appendice A come definite nel Regolamento di Regata (RRS) 2021-2024;
- c) [La Normativa Sviluppo e-Sailing 2021](#);
- d) [REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021](#);
- e) Questo Bando e Istruzioni di Regata;
- f) l'Appendice Z, Formato dettagliato della Manifestazione, (pubblicata dopo la chiusura delle iscrizioni);
- g) Tutti i comunicati ufficiali;
- h) Ogni modifica a questo Bando e Istruzioni di Regata;

2.2 La lingua ufficiale dell'evento è l'ITALIANO.

2.3 L'orario ufficiale dell'evento è **ROMA**, 24 ore.

3. COMUNICAZIONI, ORARI e PASSWORD

3.1 Tutte le comunicazioni ufficiali, incluse le modifiche, saranno postate #interzonale, **#albo-comunicati**.

3.2 Ogni modifica al programma sarà postata non più tardi delle ore 2000 del giorno precedente a cui si applica.

3.3 L'allocazione dei giocatori (nella singola flotta o nelle differenti batterie e, variazioni sull'orario del primo **Segnale di Avviso** (1 minuto e 15 secondi al segnale di partenza) previsto per le ore 2200, saranno postati entro le ore 1800 del 13 Ottobre 2021 della regata su **#albo-comunicati**.

3.4 Le **Password** d'accesso, disponibili dalle ore 2000, saranno postate sui singoli canali di riferimento per ogni batteria/flotta (es. #albo-comunicati OPPURE #pw-alfa, #pw-bravo, etc.). Sarà esclusiva responsabilità dei giocatori prenderne visione.



4. PROGRAMMA

4.1 Si regaterà 13 Ottobre dalle ore 2200 come segue:

- a) **Prima Fase** prove di qualificazione (flotta singola o a batterie);
- b) **Seconda fase** Medal Race.

4.2 La regata prevede cinque (5) prove, di cui (1) prova di scarto, più la Medal Race.

4.3 Se del caso il comitato organizzatore si riserva la possibilità di armonizzare le varie flotte in accordo con il numero di giocatori presenti a sua insindacabile discrezione.

5. ELEGGIBILITÀ, ISCRIZIONI e ELENCO ISCRITTI

5.1 Per iscriversi alla Regata Interzonale un giocatore dovrà compilare il [Modulo d'iscrizione](#) entro e non oltre le ore 1400 del 13 Ottobre 2021 indicando:

- a) Il proprio Nome, Cognome e data di nascita (se **Minorenne** dovrà inserire all'inizio il Nome, Cognome e data di nascita del Genitore o Tutore e smarcare le relative autorizzazioni);
- b) Il proprio numero di tessera FIV per confermare di essere in regola per l'anno 2021;
- c) Il Circolo di appartenenza;
- d) **Il nome dell'imbarcazione*** su Virtual Regatta Inshore (VRI);
- e) Il nome utente sulla piattaforma Discord (incluso il numero dopo #)
- f) E-mail; (nel caso non si usi discord)
- g) WhatsApp; (nel caso non si usi discord)

5.4* Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare quei timonieri che, all'atto dell'iscrizione, presentino nomi imbarcazioni che in maniera inequivocabile possano causare scherno, offesa o che veicolino finalità politiche, etniche, religiose, di genere o di altro tipo e comunque non in linea con i dettami della FIV e del CONI e i loro rispettivi CODICE ETICO.

5.5 Una volta confermata l'iscrizione è necessario accertarsi di essere stati abilitati sul canale Discord **e-FIV**.

5.6 L'elenco finale degli iscritti sarà postato sul canale **#elenco-iscritti** della regata appena possibile.

5.7 In caso di assenza di uno o più giocatori, la lista degli iscritti sarà completata utilizzando la lista d'attesa.

5.8 Un giocatore iscritto al Campionato, che non comunica la propria assenza, non sarà classificato (NC).

5.9 Il Comitato Organizzatore si riserva, a sua insindacabile discrezione, di accettare iscrizioni tardive.

6. IMBARCAZIONI e PERCORSI

6.1 Le imbarcazioni utilizzate saranno:

a) **Stage Uno**

Prova	Imbarcazione	Percorso
Prima	J70	Upwind Medium
Seconda	49er	Upwind Long
Terza	Nacra 17	Upwind Long
Quarta	Laser	Upwind Medium
Quinta	Offshore Racer	Upwind Medium

b) **Stage Due**, la Medal Race **F50 (Reaching L.Bound 2T)**



7. FORMATO

7.1 Sarà utilizzato il formato di **Flotta**.

7.2 Saranno, se possibile, seguiti i seguenti criteri:

- a) Minimo 10 partecipanti, possibilmente 15/18 giocatori per batteria;
- b) Con più di 20 giocatori si costituiranno più batterie;
- c) I primi **10** giocatori disputeranno la Medal Race a seguito della quale verranno stabiliti i qualificati alla fase successiva in accordo con il punto 1.1.4 del REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021 aggiornato al 10-04-21,

8. RISULTATI E ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

8.1 La regata si disputerà stilando una classifica unica tra le varie batterie sulla base dei punti totalizzati da ogni giocatore applicando il sistema del “*Punteggio Minimo*” (1° posto 1 punto, 2° posto 2 punti, 3° posto 3 punti e così via) modificato come segue:

a) DNS (giocatore che entra nella stanza prevista ma non *parte*) e DNF (giocatore che *parte* ma non *arriva*) riceveranno il punteggio pari al numero degli iscritti (in quella flotta o batteria o gruppo) +1.

8.2 Ogni giocatore dovrà regatare con il profilo di VRI con il quale si è iscritto (profilo originale FIV).

Un giocatore potrà utilizzare un profilo VRI diverso da quello originale ma dovrà darne tempestiva comunicazione al comitato organizzatore non più tardi dell’inizio della manifestazione.

9. PARITÀ

9.1 I giocatori (nelle differenti batterie o in flotta unica) saranno classificati, a parità di punteggio, utilizzando nell’ordine i seguenti criteri:

- a) Maggior numero di primi posti, secondi posti e così via;
- b) La prova di scarto, se prevista non sarà considerata;
- c) Piazzamento nell’ultima prova disputata;
- d) Miglior posizione nella flotta/batteria, se previste (es: A 10 punti è 3° nella sua batteria e B 10 punti è 5°);

9.2 Se è prevista la Medal Race i giocatori saranno classificati, a parità di punteggio, sulla base del piazzamento in questa;

10. CLASSIFICHE

10.1 La classifica al termine dello stage 2 (punteggio stage 1 + punteggio stage2) stabilirà i giocatori qualificati alla fase successiva in accordo con il punto 1.1.4 del REGOLAMENTO 2.0 per la partecipazione alle Regate e-Sailing 2021 aggiornato al 10-04-21.

10.2 L’evento si concluderà con la proclamazione del campione Interzonale e dei qualificati per la fase successiva.

La pubblicazione della classifica dell’evento sarà visibile [Classifica Interzonale](#) .

11. COME ACCEDERE alle PROVE

Ogni giocatore dovrà collegarsi al proprio account su VRI e, all’orario indicato dall’organizzazione, dovrà cliccare sul bottone “Corsa Personalizzata”, quindi premere il bottone Play, e inserire la Password postata su **#flotta** (o **#batteria-alfa**, **#batteria-bravo**, se a batterie) insieme all’orario del Segnale di Avviso.

12. SVOLGIMENTO delle PROVE

12.1 A circa **tre (3) minuti** dal primo Segnale di Avviso sarà creata la stanza e i giocatori potranno entrare. Il CO raccomanda puntualità in particolare per la prima prova di giornata.



12.2 Il Segnale di Avviso delle prove, a meno di eventi eccezionali, non sarà differito eccetto per richieste postate repentinamente nella chat e comunque non oltre due minuti dall'orario previsto. Una volta iniziata la procedura di partenza non si potrà più accedere alla stanza.

12.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione (arrivo dell'ultimo) i giocatori dovranno attendere che il Comitato di Regata posti sulla chat ufficiale "prova aperta e la password. Al completamento dell'ultima prova prevista per ogni evento, la stanza sarà chiusa.

12.4 L'utilizzo o meno degli aiuti che si possono attivare nel gioco è a totale discrezione del giocatore.

13. MEDIA e MEDIA PARTNER

13.1 Ogni giocatore è libero di pubblicare sui propri canali Social foto della regata, utilizzando l'hashtag #e-FIV, #sailingfiver, #virtualregattaitalia e naturalmente i propri, taggando le pagine Ufficiali.

13.2 Nel partecipare all'evento, i giocatori concedono al CO e agli sponsor, in automatico e in gratuità, il diritto perpetuo di creare, usare e mostrare, volta per volta a loro discrezione, film, foto dal vivo o registrate e ogni altra riproduzione dei giocatori prima, durante e dopo il periodo della competizione.

13.3 Ai giocatori potrà essere chiesto di farsi intervistare durante l'evento.

13.3 Il CO ha il diritto di usare tutte le immagini e i suoni registrati durante l'evento in maniera gratuita.

14. ESONERO di RESPONSABILITÀ

Il Comitato Organizzatore, la Federazione Italiana Vela, gli Ufficiali di Regata e lo streamer non si assumono alcuna responsabilità per mancanza di velocità di connessione internet, per l'utilizzo dei dati, per gli acquisti di giochi da parte dei giocatori e eventuali problemi riscontrati da fornitori terzi, Virtual Race Inshore.